

| | | | |
|--|-----------------------------|-----------------------------|-------|
| Студијски програм : Основне академске студије | | | |
| Назив предмета: ОСНОВЕ ПРОГРАМИРАЊА | | | |
| Наставник: Хорват Мирјана, Хорват Золтан | | | |
| Статус предмета: Изборни | | | |
| Број ЕСПБ: 7 | | | |
| Семестар/година студија: IV/II | | | |
| Услов: Математика 3 | | | |
| Циљ предмета Намена и циљ предмета је стицање теоријског и практичног знања из области програмирања, с освртом на примену у математици. | | | |
| Исход предмета Реализација предвиђених циљева. | | | |
| Садржај предмета <i>Теоријска настава и вежбе</i> Алгоритам – основни кораци и симболи, шеме Програмирање – наредбе, циклуси, програм Основе рада у програмским пакетима, на пример Excel, Mathematica, Matlab, Mathics, Octave Програмирање у математици: <ul style="list-style-type: none"> - математичке формуле - нумеричко решавање једначина - апроксимације функција - нумеричка интеграција - нумеричко решавање диференцијалних једначина - осврт на статистичку обраду података | | | |
| Литература 1. Д. Херцег, Н. Крејић, <i>Нумеричка анализа</i> , Универзитет у Новом Саду, Нови Сад, 1995 2. Т. Budd, <i>An Introduction to Object-Oriented Programming</i> , Addison-Wesley, 1991 3. К. Е. Atkinson, <i>An Introduction to Numerical Analysis</i> , John Wiley & Sons, New York, 1978 | | | |
| Број часова активне наставе | Теоријска настава: 2 | Практична настава: 2 | |
| Методe извођења наставе Предавања, вежбе, колоквијуми, консултације | | | |
| Оцена знања (максимални број поена 100) | | | |
| Предиспитне обавезе | поена | Завршни испит | поена |
| активност у току предавања | 10 | испит | 30 |
| активност у току вежби | 10 | - | - |
| колоквијуми | 50 | - | - |